

[교과목 정보]

학수번호(분반)	이수구분	
과목명	프로그래밍언어및실습	
학점-이론-실습	3-2-2	추강학과(부)
학년	1	강의시간/강의실
수업유형	원격강의	교과목기종
권장선수과목	없음	
교수	강현호	
연구실	연구실없학취	
EMAIL	<input type="text"/>	홈페이지 http://ubsys.kunsan.ac.kr
연락가능시간		

1.교과목개요(Course Description)

컴퓨터가 발명 된 이래 컴퓨터와 사용자간 정보전달의 수단으로서 수많은 프로그래밍 언어가 개발되고 사용되어 왔다. 프로그래밍 언어는 컴퓨터의 구조와 동작 원리, 자료처리 방식 등에 대한 이해를 바탕으로, 제한적인 컴퓨터 자원을 효율적으로 사용하여 목적하는 기능을 구현하는 수단이다. 본 과목에서는 이제까지 개발된 프로그래밍 언어 중 가장 기본적인면서도 광범하게 사용되는 언어인 C언어를 중심으로 프로그래밍과 관련된 기본적인 개념과 이를 활용하는 방법을 학습하며, 이를 통하여 정보통신분야의 전문가로서 필수적으로 갖추어야 할 기초 지식과 프로그램 기술을 습득하여 관련 교과목의 이해력을 향상시킬 수 있도록 한다.

2.교수학습목표(Goals of Teaching and Learning)

교수학습목표(수행준거)	학습성과[공학인증기준 제 4차(부과)]	반영율	평가항목
프로그램의 입출력 설계 및 구현		20%	총강:10%, 기말:10%, 과제:10%, 과제:20%, 참여도:10%, 발표:10%, 퀴즈:10%, 기타:10%
자료의 표현 및 프로그램을 통한 활용		20%	총강:10%, 기말:10%, 과제:10%, 과제:20%, 참여도:10%, 발표:10%, 퀴즈:10%, 기타:10%
프로그램의 이해와 제어문, 조건문, 반복문의 활용		20%	총강:10%, 기말:10%, 과제:10%, 과제:20%, 참여도:10%, 발표:10%, 퀴즈:10%, 기타:10%
컴퓨터 프로그래밍에 대한 개념 이해		10%	총강:10%, 기말:10%, 과제:10%, 과제:20%, 참여도:10%, 발표:10%, 퀴즈:10%, 기타:10%
프로그래밍 언어 작성 및 동작 절차 이해		10%	총강:10%, 기말:10%, 과제:10%, 과제:20%, 참여도:10%, 발표:10%, 퀴즈:10%, 기타:10%
C언어 개발 환경 활용 및 작성 절차 습득		20%	총강:10%, 기말:10%, 과제:10%, 과제:20%, 참여도:10%, 발표:10%, 퀴즈:10%, 기타:10%

3.교수학습방법 (Methods of Teaching and Learning)

4. 교재 및 참고도서 (Required TextBook and Readings)

구분	교재명	저자	출판사	출판년도
주교재	정의적 코딩을 위한 C 프로그래밍	양진호 외	홍영과학출판사	2018
참고유연	C언어 본서드	천인국	북극출판사	2010
참고유연	C 프로그래밍	박철우	프린텍	2003

5. 평가방법 (Assessment of Student Performance)

구분	평가항목	평가비율
이론	시험	30%
실용	과제물	70%

6. 과제물 (Assignments)

과제명	과제적사항	평가기준	제출일
프로그래밍 언어의 종류	프로그래밍 언어 종류 및 특징, 장단점을 조사함	내용의 충실도 및 완성도	09.17
구조적 및 객체지향언어	구조적 및 객체지향언어의 특징을 비교하고 그와의 차이 지향언어의 특징을 조사함	내용의 충실도 및 완성도	11.12

7. 수업수업계획서

주차	기간	수업내용	교재	수업방법
제 1수		C언어를 배우기 전에	수교재 (정의적 코딩을 위한 C 프로그래밍)	원격이론강의 출석실습:수2,3교시 (PC 실)
제 2수		C 프로그래밍 개요	수교재 (정의적 코딩을 위한 C 프로그래밍)	원격이론강의 출석실습:수2,3교시 (PC 실)
제 3수		연산자	수교재 (정의적 코딩을 위한 C 프로그래밍)	원격이론강의 출석실습:수2,3교시 (PC 실)
제 4수		미이러 출력함수	수교재 (정의적 코딩을 위한 C 프로그래밍)	원격이론강의 출석실습:수2,3교시 (PC 실)
제 5수		미이러 입력함수	수교재 (정의적 코딩을 위한 C 프로그래밍)	원격이론강의 출석실습:수2,3교시 (PC 실)
제 6수		선택문	수교재 (정의적 코딩을 위한 C 프로그래밍)	원격이론강의 출석실습:수2,3교시 (PC 실)
제 7수		반복문	수교재 (정의적 코딩을 위한 C 프로그래밍)	원격이론강의 출석실습:수2,3교시 (PC 실)
제 8수		찾아고사		

제 9수	복합	수교재 (정의적 보충을 위한 C 프로그램 명)	원격이동 강의 ▶ 수강순: 수2,3교시 (PC 실)
제 10수	정수	수교재 (정의적 보충을 위한 C 프로그램 명)	원격이동 강의 ▶ 수강순: 수2,3교시 (PC 실)
제 11수	부연타	수교재 (정의적 보충을 위한 C 프로그램 명)	원격이동 강의 ▶ 수강순: 수2,3교시 (PC 실)
제 12수	부연타	수교재 (정의적 보충을 위한 C 프로그램 명)	원격이동 강의 ▶ 수강순: 수2,3교시 (PC 실)
제 13수	공통적용 선행처리기	수교재 (정의적 보충을 위한 C 프로그램 명)	원격이동 강의 ▶ 수강순: 수2,3교시 (PC 실)
제 14수	파일 입출력	수교재 (정의적 보충을 위한 C 프로그램 명)	원격이동 강의 ▶ 수강순: 수2,3교시 (PC 실)
제 15수	기타함수들	수교재 (정의적 보충을 위한 C 프로그램 명)	원격이동 강의 ▶ 수강순: 수2,3교시 (PC 실)
제 16수	기타교사		

* 수강에 특별히 참고하여야 할 사항 및 기타사항(Usefull References for Course)

본 강의에 사용되고 실습자료는 해당과 ICT 원격강의시스템단에서 저작권을 마련하여 지원한다.