

교육콘텐츠 (교과명)	정보소프트웨어 교육방법	강사명	나홍석, 이의길	개발시기	11월
수업 개요	본 과목은 정보교과의 내용을 파악하고, 핵심 구성요소인 정보 문화, 자료와 정보, 문제해결과 프로그래밍, 컴퓨팅 시스템에 대해 이해한다. 또한 지도안 작성을 통해 효과적인 수업진행 방법을 익힌다.				
수업 목표	1. 정보소프트웨어 교육과정을 이해한다. 2. 소프트웨어 교육 평가기준을 이해하고, 평가 설계를 수행할 수 있다. 3. 정보소프트웨어 교육방법을 이해하고 지도안을 작성할 수 있다.				

주차	주차 주제	차시내용	수업 유형	주차	주차 주제	차시내용	수업 유형
1	소프트웨어 교육의 목적	1회차 : 컴퓨팅기술과 소프트웨어	개념이해형	8	수업설계	1회차 : 수업이란?	개념이해형
		2회차 : 미래사회 인재와 핵심역량	개념이해형			2회차 : 수업설계란?	개념이해형
		3회차 : 소프트웨어교육의 필요성	개념이해형			3회차 : 수업설계의 과정	개념이해형
2	소프트웨어 교육의 이해	1회차 : 소프트웨어 교육과 컴퓨팅사고	개념이해형	9	수업방법	1회차 : 수업의 기본 절차	개념이해형
		2회차 : 소프트웨어 교육의 개념	개념이해형			2회차 : 수업방법의 선정과 활용	개념이해형
		3회차 : 소프트웨어 교육의 방법	개념이해형			3회차 : 구체적인 수업전략	관련사례형
3	정보교과 교육과정	1회차 : 정보교과 교육과정의 이해	개념이해형	10	소프트웨어교육 수업모형	1회차 : 직접교수모형	개념이해형
		2회차 : 정보교과 교육과정의 내용	개념이해형			2회차 : 유의미학습모형	개념이해형
		3회차 : 외국의 소프트웨어 교육	관련사례형			3회차 : 개념형성모형	개념이해형
4	정보교과 학습내용	1회차 : 정보교과 학습내용 개요	개념이해형	11	문제중심 학습	1회차 : 개 관	개념이해형
		2회차 : 자료와 정보의 표현	개념이해형			2회차 : 사전 준비	개념이해형
		3회차 : 언플러그드 활동(정보의 표현)	관련사례형			3회차 : 실행 및 평가	개념이해형
5	문제해결과 알고리즘	1회차 : 자료와 정보의 분석	개념이해형	12	교육평가	1회차 : 개관	개념이해형
		2회차 : 문제 이해와 분석(추상화)	개념이해형 관련사례형			2회차 : 평가문항의 제작	개념이해형
		3회차 : 알고리즘	실습형			3회차 : 평가결과의 처리	개념이해형
6	프로그래밍	1회차 : 프로그래밍 언어	개념이해형	13	소프트웨어 수업의 실제	1회차 : 소프트웨어교육 현장의 실제	관련사례형
		2회차 : 제어 구조	개념이해형			2회차 : 대담	실습형
		3회차 : 프로그래밍 응용	실습형				
7	컴퓨팅 시스템	1회차 : 컴퓨팅 시스템의 구성과 작동	개념이해형				
		2회차 : 피지컬 컴퓨팅	실습형				
		3회차 : 소프트웨어 교육 리뷰	개념이해형				