

## 2020학년도 1학기 수업계획서



교과목	과목명	기술경영관리	학수번호	166125	분반	01
	이수구분	선전	학점	3.0	시간	이론 : 3.00 / 실습 : 0.00
	인증구분		교재명	기술경영과 혁신전략		
주 수강대상	정보전자상거래 학부		강의요일/시간	화1수78		
			강의실	[새천년관 지상 4층] 407강의실		
담당교수	성명	김도관				
	소속	융합교양대학 융합교양대학				
	연락처	전화		연구실		
		휴대폰		Email		
	면담가능요일/ 시간					

### 교과목 기본정보

선수과목 또는 선수학습	없음		이수체 계도의 선수과 목							
교과목 성격	* 경영정보시스템 이론 * 기술경영관리 이론 * 기술경영관리 실무사례									
교과목 목표	* 경영정보시스템 이론 복습 * 기술경영관리 이론 이해 * 기술경영관리 실무사례 연구 =====[ 교육목표 대비 학습성과 목표 ]===== - 전문지식(60%) : 전공지식에대한이해능력60%(중간30%,기말30%) - 실천자질(20%) : 자기관리역량20%(출석10%,기타10%) - 의사소통(20%) : 개념/사고정리능력(보고서등)20%(출석10%,기타10%) =====									
활용기자재	유인물	LCD프 로젝트	컴퓨터 노트북	전자철 판	기타					
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
수업방법	강의식	토론식	세미나 식	실험실 습식	인터넷 전용	인터넷 병행	기타			
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
성적평가방법(%)	중간(수시)/기말 고사		출석 및 과제		기타평가도구(20%)					
	중간	기말	출석	과제	발표	토론	퀴즈	팀활동	태도	기타
	30	30	20	0	0	0	0	0	0	20

참고도서	수업시간 중 공지
유의사항	수업시간 중 공지

### 교과목 학습성과

학습성과(PO)	학습성과 중요도	교과목 학습성과 내용
14.전공지식에 대한 이해능력(AOL)	상(●)	기술경영에 대한 전공지식을 이해할 수 있다.
24.자기관리역량(AOL)	상(●)	수업시간 준수 및 출석을 통해 자기역량을 키운다.
27.개념/사고 정리능력(보고서 등)(AOL)	상(●)	주어진 과제를 이해하고 발표와 토론에 임한다.

### 교과목별 NCS분류 지정

교과목	대분류	중분류	소분류	일치 비율
등록된 NCS분류가 존재하지 않습니다.				

\* [NCS 및 학습모듈 검색 \(참고 사이트 바로가기\)](#)

\* 비율은 NCS항목에 교과목 성격이 얼마나 일치하는지를 판단하는 기준입니다.

### 주별 세부내용

주차	학습 주제	학습 내용	수업방법	강의방법	과제	학습자료
1	수업 소개	수업 소개 기술혁신의 중요성 기술혁신의 사회적 영향 산업에	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____

주차	학습주제	학습내용	수업방법	강의방법	과제	학습자료
		서의 혁신: 전력의 중요성				
2	혁신의 원천	창의성 창의성을 혁신으로 변화하는 과정 협력네트워크에서의 혁신	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
3	혁신의 유형과 패턴	Honda와 하이브리드 전기 자동차 혁신의 유형 기술 S-curve 기술의 사이클	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
4	표준 경쟁과 지	고해상도 비디	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____

주차	학습주제	학습내용	수업방법	강의방법	과제	학습자료
	배적디자인	오의 표준 경쟁 왜 지배적 디자인들이 선택되는가 가치의 다양한 측면 ?				
5	시장진입시기	휴대형 개인 정보 단말기 산업의 진화 최초 진입자의 장점 최초 진입자의 단점 최적 진입시기에 영향을 주는 요	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____

주차	학습주제	학습내용	수업방법	강의방법	과제	학습자료
		인들진입시기의 선택을 향상시키는 전략들				
6	조직의 전략적 방향 설정	Genzyme의 회귀의약품에 대한 집중기업의 현재 위치 평가 핵심역량과 능력의 분석 전략적 의도	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
7	혁신 프로젝트의 선택	Bug Labs and Long Tail 프로젝트 선택을 위한 정량적	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____

주차	학습주제	학습내용	수업방법	강의방법	과제	학습자료
		방법프로젝트선택을위한정성적방법정량적방법과정성적방법의결합				
8	중간고사	중간고사	대면강의	<input type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input checked="" type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
9	협력전략	Xenos 사례 독자 개발을 하는 이유 협력 체계 구축의 장점 협력 체계의 유형, 협력 체계의 선택	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____

주차	학습주제	학습내용	수업방법	강의방법	과제	학습자료
		파트너의 선택과 관리				
10	혁신의 변화	디지털음악의 유통형명혁신의 가치의 극대화 특허, 트레이드마크, 저작권 기업 비밀보호 메카니즘의 효과와 사용	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
11	혁신을 위한 조직구성	Google의 혁신을 위한 조직구성 기업의 크기	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____

주차	학습주제	학습내용	수업방법	강의방법	과제	학습자료
		와구조적측면들기업의구조적측면들모델방식과"스승하게연결된"조직국경을가로지르는혁신의소리				
12	신제품개발프로세스관리	신제품개발프로세스의목표순차적인개발프로세스그리고부분적으	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____



주차	학습주제	학습내용	수업방법	강의방법	과제	학습자료
		로병렬적인개발프로세스개발프로세스에소비자와공급자의참여신제품개발프로세스향상을위한도구들신제품개발성과측정방법				
13	신제품개발팀의관리	Skull 익스트림스마트폰을위해드폰의개	이러한강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____

주차	학습주제	학습내용	수업방법	강의방법	과제	학습자료
		발개발팀의구축신제품개발팀의구조신제품개발팀의관리				
14	전개전략의수립	미국비디오게임산업에서의전개전술시장진입시기라이센싱과호환성가격정책,유통,마케팅	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
15	총정리	총정리	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____

주차	학습 주제	학습 내용	수업방법	강의방법	과제	학습자료
16	기 말 고 사	기 말 고 사	대면강의	<input type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input checked="" type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____