2020학년도 1학기 강의정보

2020학년도 1학기 강의정보							
교과목명	전략과게임 (Games and Strategy)		교강사명		최승문		
학점	3		수강대상 학년		3		
교재명	Stragegy: An Introduction to Game Theory	구분	부교재	저 자		출 판 사	Norton (Gardners Books)
강의목표	스스로 학습활동에 대한 원칙과 계획을 우고 체계적으로 실천할 수 있다. 사물과 사건을 다양한 각도에서 바라보며 새로운 아이디어와 방법을 도출 하고 활용할 수 있다 다양한 정보와 지식을 이해하고 문제를 규명하며 분석·추론하여 이를 바탕 으로 문제 해결에 적용할 수 있다						
교과목 해설	Game theory is a study of strategic interaction between rational agents. In this course, we mainly focus on economic behavior, but the concepts can also be applied to other fields including politics, sociology, and biology. In the first half of the course, we will discuss forms and representations of games, strategies of players, and general solution concepts such as Nash equilibrium. In the second half of the course, we will discuss more advanced topics including dynamic games, bargaining, and games of incomplete information.						
강의진행 방법	온라인						