

2020학년도 2학기 강의정보

2020학년도 2학기 강의정보							
교과목명	그래픽제작실습		교강사명			유병민	
학점	3		수강대상 학년			1	
교재명	1. 원격교육의 이해 2. 원격교육과 사이버교육 활용의 이해 3. 교육공학의 이해와 적용	구 분	부교재	저 자	1. 정인성 /나일주 2. 임철일 3. 이종연	출 판 사	1. 교육과학사 2. 교육과학사 3. 원미사
강의목표	1. 교육매체 제작을 위한 이미지 편집 툴을 활용할 수 있다. 2. 교육매체 제작을 위한 동영상 툴을 활용할 수 있다. 3. 교육매체용 동영상 제작을 통해 교육 목적을 충족할 수 있다.						
교과목 해설	본 강좌는 교육에서 필요한 컴퓨터그래픽 사용에 대한 사례를 설명하며 컴퓨터그래픽의 기본적인 기술능력을 배양한다. 특히, 각종 컴퓨터 그래픽 프로그램을 이용하여 실제 교육에 필요한 그래픽 매체의 설계 및 제작 능 력을 배양하는 것을 목적으로 한다.						
강의진행 방법	온라인(이론)						