

수업 계획서

연세대학교 미래캠퍼스

교과목명	컴퓨터프로그래밍	학점	3
강의실		강의시간	3
담당교수	전영표	담당교수소속	소프트웨어학부
연구실	창조관 326호	연락처	
e-mail 및 면담시간	[redacted] 사전협의 후 면담		
수강대상	소프트웨어학부 1학년 학생, 그 외 컴퓨터프로그래밍에 관심있는 SW 관련학부 학생		
수업목표 및 개요	본 강의에서는 컴퓨터 학문 전공을 위한 C언어의 기본 문법에 대한 개념과 기초적인 알고리즘 개념에 대해서 설명하고 이에 대한 응용을 실습한다. 본 교과목을 이수한 학생은 C언어의 모든 문법 체계와 알고리즘의 기본 개념을 이해하여 향후 컴퓨터학 연구의 문제 해결에 필요한 프로그램을 직접 작성하고 응용할 수 있는 능력을 갖게 하도록 한다.		
선수과목(선수학습)	없음		
강좌운영방식	<p>* 자체개발 강의 자료와 참고문헌을 사용하여 기초 프로그래밍 개념과 이론을 습득 (매주 퀴즈 응시)</p> <p>* 강의 내용 및 연습 문제에 대한 실습 진행 (매주 실습과제 제출)</p> <p>***** 코로나19 대응 비대면 온라인 강의 관련 추가 안내*****</p> <p>- 현 코로나19가 안정될 때까지 비대면, 온라인 강의를 실시</p> <p>- 본 컴퓨터프로그래밍 강의는 사전 녹화 동영상 강의와 실시간 화상 강의(Zoom 플랫폼 사용)를 병행하여 진행할 예정 (이론강의는 사전 녹화 동영상, 실습 강의는 실시간 화상 강의)</p> <p>- 수강생들은 YSCEC에 공지된 강의 동영상을 실습수업 전까지 시청</p> <p>- 수강생들은 시간표상의 강의시간에 화상회의 소프트웨어(Zoom 등)를 가입/로그인하여 실습 강의에 참석 (YSCEC에 매주 Zoom강의 공지 예정)</p> <p>- 그 이외의 상세한 운영은 대학의 운영 방침을 따름</p>		
성적평가방법	<p>출석 및 수업참여: 10%</p> <p>퀴즈(매주): 30%</p> <p>실습참여(매주 조교진행): 20%</p> <p>중간시험: 20%</p> <p>기말시험: 20%</p>		
교재 및 참고문헌	<p>주교재: 자체제작</p> <p>참고문헌: C 언어 프로그래밍 / 전공자를 위한 C언어 프로그래밍</p>		
교수정보	소프트웨어학부 부교수		
조교정보	전영표 / ypjun@yonsei.ac.kr		
영문 수업계획내용	-		
영문 수업계획내용	In this lecture, the concept of basic syntax of C language for computer science		

Syllabus in English	major and the concept of basic algorithm are explained, and their application is practiced. Students who complete this course will understand the basic concepts of all structure and algorithms in C language, and have the ability to write and apply programs necessary for solving problems in future computer science research.
---------------------	--

주	기간	수업내용	교재범위,과제물	비고
1	1주차	주의: 강의 내용 및 일정은 교과 상황에 따라 일부 변경될 수 있습니다. 강의소개 - 강의진행방식 - 과제, 시험, 실습 안내 - 성적처리 지침		
2	2주차	C 언어 소개 및 개발환경 구축 - C 프로그램의 개념과 특징 - 프로그래밍 환경 구축 (Visual Studio)	자체개발 교재 사용 (강의 전 LearnUs 게시) - 매주 퀴즈 / 실습 (이하 동일)	
3	3주차	변수와 데이터 - C 언어 기초 - 정수형과 실수형 - 진법 변환 - 변수와 상수 - 문자열 포매팅		
4	4주차	연산자 - 연산자란? - 연산자(산술, 대입, 관계, 논리, 비트, 조건, 증감) - 자료형 변환		
5	5주차	기본 입출력과 라이브러리 함수 - 함수란? - 라이브러리 함수 - 입출력 함수 - 수학함수 - 기타 함수		
6	6주차	제어문 (선택구조, 반복구조) - if 문 - switch문 - for 문 - while 문 - do-while, break, continue, goto 문		
7	7주차	함수 - 함수 선언 (정의) - 함수의 사용 - 변수 영역 - 재귀 호출		
8	8주차	중간고사		
9	9주차	배열 - 배열 - 다차원 배열		

		- 함수의 배열 인수 - 접근 수정자		
10	10주차	문자열 - 문자열과 배열 - 문자열 입출력 - 문자열 처리 함수 - 문자 처리 함수 - 문자열의 배열		
11	11주차	구조체 - 구조체 struct - 구조체와 함수 - 구조체의 배열, sizeof연산자 - 열거형 enum - 형 정의 typedef		
12	12주차	포인터 - 포인터란? - 배열과 포인터 - 포인터 인자, 상수 - 이중 포인터 - 함수 포인터		
13	13주차	파일 입출력 - File open / File close - 파일 입출력 함수 - EOF - Random Access		
14~15	14~15주차	메모리 관리 - 프로그램 실행 구조 - 동적 메모리 할당/반환 - 글로벌 변수		
16	16주차	기말고사		