

수업계획서

2021학년도 제 2학기

경기대학교

교과목명	학수 코드	이수 구분	학점	시 수	학 년	과목 번호	요일 및 강의시간	담당교수	E-mail 및 연락처
첫걸음 파이썬 배우기	X					X		박천건	
교 과 목 해 설									
<p>- 4차산업혁명으로 다양한 분야에 머신러닝 및 인공지능을 활용하려는 요구가 커지고 있고, 이에 상응하여 파이썬 사용이 늘어나고 있다.</p> <p>- 정규교육 과정이 이러한 사회적 요구를 즉각적으로 수용하기에 어려움이 존재한다.</p> <p>- 그래서 많은 학생들이 파이썬을 접할 기회가 매우 적고, 체계적인 교육의 혜택도 매우 부족한 상황이지만 본 교과목을 통해 이러한 문제점을 해소할 수 있다.</p>									
핵심역량									
강좌목표									
<p>- 처음으로 컴퓨터 프로그램을 접하고자 하는 모든 학생 및 일반인을 대상으로 기초 파이썬을 온라인으로 학습할 수 있는 기반을 마련한다.</p> <p>- 본 강좌를 수료한 대상자들은 추후 자료전처리, 통계분석, 머신러닝, 인공지능 등과 같은 관련 강좌를 학습할 수 있는 역량을 갖출 수 있다.</p>									
강의방법									
<p>• 강의형태 : 이론중심 () 이론과 실습중심 (<input checked="" type="checkbox"/>) 실험/실습중심 ()</p> <p>• 수업방식 : 강의식 (<input checked="" type="checkbox"/>) 세미나식 () 토론식 () 질의/응답 () Team Teaching () 워크숍 () 발표 () 실험/실습 (<input checked="" type="checkbox"/>) 실기 () 이러닝 () 기타 ()</p> <p>• 교육용 기자재 : OHP () Slide (<input checked="" type="checkbox"/>) Video () LDP () Audio () 컴퓨터 (<input checked="" type="checkbox"/>) 모형물 () 유인물 () 기타 ()</p>									

강좌 내용				
주	교수 내용	방법	관련 자료	과제물
1	제1장 파이썬 소개 1-1 파이썬 설치 1-2 아나콘다, 주피터랩 설치 가이드 제2장 자료형 2-1 숫자형	동영상	점프투파이썬	
2	제2장 자료형 2-2 문자형	동영상	점프투파이썬	
3	제2장 자료형 2-2 문자형 2-3 리스트	동영상	점프투파이썬	
4	제2장 자료형 2-4 튜플 2-5 딕셔너리 2-6 집합형	동영상	점프투파이썬	
5	제2장 자료형 2-7 볼 2-8 변수	동영상	점프투파이썬	
6	제2장 자료형 연습문제풀이	동영상	점프투파이썬	
7	제3장 제어문 3-1 if문 3-2 while문	동영상	점프투파이썬	
8	제3장 제어문 3-3 for문	동영상	점프투파이썬	
9	제3장 제어문 연습문제풀이	동영상	점프투파이썬	
10	제4장 입력과 출력 4-1 함수	동영상	점프투파이썬	
11	제4장 입력과 출력 4-2 사용자 입력과 출력 4-3 파일 읽고 쓰기	동영상	점프투파이썬	
12	제4장 입력과 출력 4-3 파일 읽고 쓰기	동영상	점프투파이썬	
13	제4장 입력과 출력 연습문제풀이	동영상	점프투파이썬	
14	제5장 파이썬 날개달기 5-1 기초클래스	동영상	점프투파이썬	
15	제5장 파이썬 날개달기 5-2 모듈	동영상	점프투파이썬	
16				

주요교재 및 참고자료

구분	자료명
교재	점프투파이썬
참고자료	해당없음