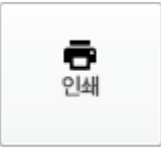


2021학년도 1학기 수업계획서



교과목	과목명	웹디자인	학수번호	166201	분반	01
	이수구분	선전	학점	3.0	시간	이론 : 2.00 / 실습 : 2.00
	인증구분		교재명	IT CookBook, 웹 디자인 이론과 실습, 강은정 저, 한빛미디어 (차후 변경가능)		
주 수강대상	정보전자상거래학부		강의요일/시간	월78수12		
			강의실	[새천년관 지상 4층] 408강의실/[새천년관 지상 2층] 정보통신부지원네트워크실습실		
담당교수	성명	김도관				
	소속	융합교양대학 융합교양대학				
	연락처	전화		연구실		
		휴대폰		Email		
면담가능요일/시간	수 56					

교과목 기본정보

선수과목 또는 선수학습	없음		이수체계도의 선수과목							
교과목 성격	웹 디자인을 기초부터 이해할 수 있으며 실습을 통해 실무능력을 다질 수 있도록 이론과 실습을 병행하여 학습한다.									
교과목 목표	다양한 디자인 이론 배경을 숙지한 후 툴을 활용하여 실습하고 실무에 적용하여 웹디자인 능력을 향상시킨다. [교육목표 대비 학습성과 목표] - 전문지식(40%) : 전공지식에대 한이해능력40%(중간20%,기말20%) - 실천자질(20%) : 전공지식응용능력20%(중간10%,기말10%) - 종합적사고(20%) : 현실문제발견능력10%,현실문제해결능력10%(태도10%,기타10%) - 의사소통(20%) : 개념/사고정리능력(보고서등)20%(출석10%,과제10%)									
활용기자재	유인물	LCD프로젝트	컴퓨터노트북	전자칠판	기타					
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
수업방법	강의식	토론식	세미나식	실험실습식	인터넷전용	인터넷병행	기타			
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
성적평가방법 (%)	중간(수시)/기말고사		출석 및 과제		기타평가도구(20%)					
	중간	기말	출석	과제	발표	토론	퀴즈	팀활동	태도	기타
	30	30	10	10	0	0	0	0	10	10
참고도서	기타 웹정보시스템에 게시									

유의 사항	출석관리에 만전을 기하기 바랍니다.
장애 학생을 위한 조정 안내	장애학생이 본 과목 수강에 도움이 필요한 경우 담당교수 및 장애학생지원센터(☎063-850-5234~6)에 문의요망 (대필지원, 수업자료 및 시험지 확대, 좌석조정 등 가능한 범위 내에서 장애유형에 부합하는 지원제공 예정)

교과목 학습성과

학습성과(PO)	학습성과 중요도	교과목 학습성과 내용
----------	----------	-------------

교과목 역량 정보

역량	하위역량	구성요인	역량 진단 문항
등록된 교과목 역량 정보가 존재하지 않습니다.			

* 학생 역량 개발을 위해 위와 같이 역량을 설정하였으며, 역량 진단 문항을 통하여 학생의 역량 수준을 진단할 예정입니다.

주별 세부내용

주차	학습주제	학습내용	수업방법	강의방법	과제	학습자료
1	웹 디자인의 기초	1 웹 디자인의 이해 2 웹 디자인의 기능 3 웹 디자인의 역사 4 웹 디자인을 하기 위해 필요한 요소 5 웹 디자인 프로세스	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
2	웹 디자인의 요소	1 웹 디자인을 할 때 고려할 요소 2 웹 디자인에 적용되는 디자인 원리	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____

주차	학습주제	학습내용	수업방법	강의방법	과제	학습자료
3	웹 그리드 시스템	1 그리드 시스템의 이해 2 그리드 시스템의 종류 3 그리드 생성을 돕는 도구 4 그리드 시스템에 영향을 주는 요소	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
4	웹 디자인 레이아웃	1 레이아웃의 이해 2 기본 웹 페이지 구성 3 전형적인 페이지 레이아웃	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
5	웹 컬러 시스템	1 컬러의 이해 2 컬러 선택을 돕는 도구 3 컬러 계획	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
6	웹 타이포그래피	1 타이포그래피의 이해 2 타이포그래피의 주요 용어 3 웹 폰트 사용 방법	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
7	웹 이미지 보정하기	1 웹 이미지 보정의 이해 2 [실습] 배경을 흰색으로 보정하기 : Levels 3 [실습] 청량한 느낌으로 보정하기 : Curves 4 [실습] 모노톤으로 보정하기 : Black&White 5 [실습] 중심인물이나 사물을 강조하기 : Vignette 6 [실습] 역동적으로 보정하기 : Radial Blur	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____

주 차	학습주제	학습내용	수업방법	강의방법	과제	학습자료
8	중간고사		대면강의	<input type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input checked="" type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
9	배너 제작	1 배너의 이해 2 [실습] 배경을 단순화한 배너 제작하기 3 [실습] 배경에 필터를 적용한 배너 제작하기	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
10	메인 그래픽 이미지 제작	1 메인 그래픽 이미지의 이해 2 [실습] 메인 그래픽 이미지 제작하기 3 [실습] 활용도가 높은 배경 효과 제작하기	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
11	타이틀 그래픽 제작	1 타이틀의 이해 2 [실습] 일관성 있는 서브 페이지 타이틀 그래픽 제작하기	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
12	카드 UI 제작	1 카드 UI의 이해 2 카드 UI 제작 과정 3 [실습] 카드 UI 제작하기	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
13	디자인 콘셉트	1 디자인 리서치 2 디자인 콘셉트 정의 3 [실습] 디자인 콘셉트 정의하기	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____

주차	학습주제	학습내용	수업방법	강의방법	과제	학습자료
14	플랫 디자인	1 플랫 디자인의 이해 2 플랫 디자인에 적합한 디자인 스타일 3 [실습] 면 분할 플랫 디자인 제작하기	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____	자기만에 홈페이지 디자인 콘셉트 정의하여 제출	교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
15	기말고사		대면강의	<input type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input checked="" type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
16			온라인(미선택)	<input type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____