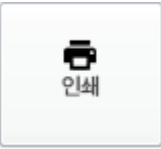


2022학년도 1학기 수업계획서



교과목	과목명	정보정책론	학수번호	164323	분반	02
	이수구분	선전	학점	3.0	시간	이론 : 3.00 / 실습 : 0.00
	인증구분			교재명	4차 산업혁명 기반 기술의 이해(비매품)	
주 수강대상	경영학부 4학년		강의요일/시간	월78화5		
			강의실	[새천년관 지상 3층] 302강의실		
담당교수	성명	김도관				
	소속	교무처 교양교육원				
	연락처	전화		연구실		
		휴대폰		Email		
면담가능요일/시간	수 56					

교과목 기본정보

선수과목 또는 선수학습	없음		이수체계 도의 선수과목							
교과목 성격	4차 혁명 시대에 요구되는 기술적 요인과 특성을 이해하고, 이와 관련된 논문들을 리뷰함으로써 관련 분야에 대한 정책의 방향과 산업의 발전 방향을 살펴본다. 수업은 2시간의 수업과 1시간의 학생 발표로 이루어진다.									
교과목 목표	4차 산업혁명 기반 기술의 이해 관련 정책 방향을 이해 ===== [교육목표 대비 학습성과 목표] ===== - 전문지식(40%) : 전공지식에대한이해능력40%(중간20%,기말20%) - 창의혁신(20%) : 전공지식을통한창의/혁신능력20%(중간10%,기말10%) - 실천자질(10%) : 자기관리역량10%(출석10%) - 의사소통(30%) : 개념/사고정리능력(보고서등)10%,개념/사고전달능력(발표등)20%(과제10%,기타20%)									
활용기자재	유인물	LCD프로젝트	컴퓨터노트북	전자칠판	기타					
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
수업방법	강의식	토론식	세미나식	실험실습식	인터넷전용	인터넷병행	산학연연계교육	기타		
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
성적평가방법(%)	중간(수시)/기말고사		출석 및 과제		기타평가도구(20%)					
	중간	기말	출석	과제	발표	토론	퀴즈	팀활동	태도	기타
	30	30	10	10	0	0	0	0	0	20
참고도서										

유의 사항	출석 관리를 철저히 하고, 발표 기일 및 과제의 마감일을 준수하시기 바랍니다. *최신 논문이 2월 말까지 올라오기 때문에 수업에 필요한 논문 제목과 주차별 강의 내용은 상황에 따라 변동될 수 있습니다.
장애 학생을 위한 조정 안내	장애학생이 본 과목 수강에 도움이 필요한 경우 담당교수 및 장애학생지원센터(☎063-850-5234~6)에 문의요망 (대필지원, 수업자료 및 시험지 확대, 좌석조정 등 가능한 범위 내에서 장애유형에 부합하는 지원제공 예정)

교과목 학습성과

학습성과(PO)	학습성과 중요도	교과목 학습성과 내용
----------	----------	-------------

교과목 역량 정보

역량	하위역량	구성요인	역량 진단 문항
생산 역량	생산 실천자질 능력	생산 사고전달능력	다양한 정보매체를 활용하여 필요한 정보를 정확하게 수집하고 활용할 수 있다.
			주어진 문제의 해결을 위하여 적절한 정보기술을 응용할 수 있다.
			기업 운영에 필요한 정보시스템의 작동 원리를 이해할 수 있다.

* 학생 역량 개발을 위해 위와 같이 역량을 설정하였으며, 역량 진단 문항을 통하여 학생의 역량 수준을 진단할 예정입니다.

주별 세부내용

수업계획서의 강의방법은 대면강의를 기준으로 작성되었습니다. 강의방법은 정부의 사회적 거리두기 및 교육부의 방침 및 본교 사정에 따라 변경될 수 있습니다.

주차	학습주제	학습내용	강의방법	수업방법	과제	학습자료
1	- 강의 소개 - 4차 산업혁명에 대한 이해	- 4차 산업혁명의 개념 - 4차 산업혁명과 미래 사회의 변화	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
2	- 사물인터넷의 개요	- 4차 산업혁명과 사물인터넷 - 사물인터넷의 서비스 구조	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
3	- 사물인터넷의 핵심 기술요소	- 사물인터넷의 기술 요소 - 센서와 스마트 디바이스	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
4	- 사물인터넷의 주요 응용분야 및 미래	- 사물인터넷의 응용 분야 - 사물인터넷의 적용 사례	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____

주차	학습주제	학습내용	강의방법	수업방법	과제	학습자료
5	- 클라우드 컴퓨팅의 개요	- 4차 산업혁명과 클라우드 컴퓨팅 - 클라우드의 개념과 특징	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
6	- 클라우드 컴퓨팅의 모델과 서비스 - 클라우드 컴퓨팅의 활용 사례	- 클라우드 컴퓨팅의 모델과 서비스 - 클라우드 컴퓨팅의 활용 사례	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
7	- 빅데이터의 개요	- 빅데이터의 기본 개념 - 4차 산업혁명과 빅데이터	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
8	중간고사		대면강의	<input type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input checked="" type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
9	-4차 산업혁명으로 인한 시대의 변화	-4차 산업혁명으로 인한 시대의 변화 -왜 경영학도가 기술을 이해해야 하는가?	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
10	- 인공지능의 개요	- 인공지능의 기본 개념 - 규칙기반 전문가 시스템	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
11	- 인공지능의 기술 I	- 퍼지 전문가 시스템 - 진화 연산 - 인공지능경망 - 하이브리드 지능시스템	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
12	- 플랫폼의 이해	- 플랫폼의 의미와 유형 - 플랫폼의 중요성과 미래 가치	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
13	- 소셜 플랫폼과 모바일 플랫폼의 개요 I	- 스마트 디바이스와 플랫폼 - 소셜 플랫폼	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____

주 차	학습주제	학습내용	강의방법	수업방법	과제	학습자료
14	- 소셜 플랫폼과 모바일 플랫폼의 개요 II	- 모바일 플랫폼 - 미래 플랫폼 기술	대면강의	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
15	기말고사		대면강의	<input type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input checked="" type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
16			대면강의	<input type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____