

이러닝콘텐츠 강의 계획서

교과목명	프로그래밍: Java 기초	개발학기	2022-1학기
교 수 명	이충석	학부/학과	경영학부
학년	1	학점/시수	3학점/4시간
연락처		e-mail	
수업 목표	비즈니스 응용프로그램 개발의 기본 도구인 프로그래밍 언어의 기초 개념과 구조를 학습하고, 이를 활용한 프로그래밍적 사고 역량을 배양하고, 실습을 통해 이를 실제 활용할 수 있는 능력을 배양		
교재 및 참고문헌	Java가 보이는 그림책, ANK Co., Ltd., 성안당. 2018		

주차	차시	주제	소주제
1주차	1	Java 언어의 개요	Java 언어의 탄생 배경과 특징
2주차	1	Java 개발환경 설치와 구성	Java Development Kit와 D2Coding Font 설치와 구성
3주차	1	Java 프로그램 작성과 실행	Java 프로그램 작성과 실행
4주차	1	Java 통합개발환경(IDE)	Eclipse 설치
5주차	1	Java 기본 프로그램	Java 프로그램의 기본 구조
6주차	1	Java 기본 프로그램	변수
7주차	1	Java 기본 프로그램	데이터형
8주차	1	Java 기본 프로그램	배열
9주차	1	Java 기본 프로그램	배열 연습문제
10주차	1	Java 기본 프로그램	다차원배열

※ 작성 시 유의사항

- 본 계획서는 콘텐츠 개발 계획서임(*강의계획서 아님)
- 1. 콘텐츠는 10주차 이상의 분량을 개발해야 함
- 2. 콘텐츠는 1차시당 25분 이상이어야 함(25분 이상 영상 분에 대해서는 분할해도 무방함)
- 3. 여러 차시일 경우 셀을 추가하여 작성해야 함
- 4. 콘텐츠 개발 기준은 KOCW(Koera Open CourseWare) 등록 기준에 부합해야 함