

인공지능 플랫폼 서비스 구축 및 실습 강의계획서

| | | |
|--------|----------------------|----------------------|
| 강의 | 강의명 | 인공지능 플랫폼 서비스 구축 및 실습 |
| | 시간 | 4시간48분 26초 |
| 주 수강대상 | SW전공자 및 SW에 관심을 가진 자 | |
| 담당교수 | 성명 | 조규정 |
| | 소속 | 미림미디어랩 |

강의 기본정보

| | | | | | | | |
|-----------------|--|-----|------|-----------|-----------|-----------|----|
| 선수과목 또는 선수학습 | 해당없음 | | | | | | |
| 강의 성격 | 인공지능을 활용하기 위한 기반 지식인 빅데이터와 인공지능의 개념에 대해 이해하고, 파이썬 이라는 프로그래밍 언어로 실습할 수 있는 수업입니다. 파이썬 언어의 설치부터 많이 사용하는 문법, 나아가 인공지능 알고리즘까지 실습해 보는 과정입니다. | | | | | | |
| 강의 목표 | 1. 빅데이터와 인공지능의 개념 이해하기 2. 파이썬 프로그래밍 언어 실습하기 | | | | | | |
| 강의방법 | 강의식 | 토론식 | 세미나식 | 실험실습 식 | 인터넷전 용 | 인터넷병 행 | 기타 |
| | ✓ | | | | ✓ | | |

차시별 세부내용

| 차시 | 학습주제 | 학습내용 | 강의방법 | 수업방법 |
|----|----------------------------|--|-------|-------|
| 1 | 빅데이터와 인공지능 | 1. 빅데이터와 인공지능의 개념 2. 인공지능 시대의 기술들 | 인터넷강의 | 강의 |
| 2 | 파이썬 개발 환경 준비 및 기초 문법 학습 | 1. 빅데이터와 파이썬 2. 파이썬 개발 환경 구축 | 인터넷강의 | 강의 |
| 3 | 파이썬 기초 문법 및 데이터 다루기 | 1. 파이썬 자료형 2. 파이썬 라이브러리 사용하기 | 인터넷강의 | 강의 |
| 4 | 데이터 다루기 | 1. 데이터 소스 유형 2. 데이터 사용하기 3. 실습하기 | 인터넷강의 | 강의/실습 |
| 5 | 외부데이터 사용하기 | 1. 공공 데이터 OPEN API 2. 웹 크롤링 3. 실습하기 | 인터넷강의 | 강의/실습 |
| 6 | 데이터프레임 사용하기 | 1. 시리즈 사용하기 2. 데이터프레임 사용하기 3. 데이터프레임 활용하기 4. 실습하기 | 인터넷강의 | 강의/실습 |

| | | | | |
|----|--------------|--|-------|-------|
| 7 | 데이터 시각화 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 기본 시각화 2. 시각화 그래프 유형 3. 고급 시각화 4. 실습하기 | 인터넷강의 | 강의/실습 |
| 8 | 머신러닝 (기계 학습) | <ol style="list-style-type: none"> 1. 머신러닝 2. 머신러닝 학습 유형 3. 머신러닝 라이브러리 | 인터넷강의 | 강의 |
| 9 | 머신러닝 모델 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 머신러닝 모델 2. 인공신경망 모델 3. 머신러닝 실습(1) | 인터넷강의 | 강의/실습 |
| 10 | 딥러닝과 텐서플로 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 딥러닝 2. 머신러닝 실습(2) | 인터넷강의 | 강의/실습 |