

강 의 계 획 서

1. 교과목 정보

교과목명		학점	권장 학과	권장학년	이수구분
유니티(Unity) 게임제작 기초		2학점 (o) 3학점 ()	ICT융합대학	1	교양
작성 교수	대학 및 부서	학과(학부)		성명	
	공과대학	디지털콘텐츠학과		윤장원	
학습목표	본 수업에서는 세계적으로 가장 많이 사용되는 3D 게임엔진 유니티(UNITY) 3D의 기본 기능을 숙지하고 다양한 실습 예제를 통하여 게임 제작의 기초를 배워 볼 것이다. 유니티의 기본적인 인터페이스 숙지와 더불어 쉬운 코딩을 통해서 기초적인 프로그래밍과 Ui등을 구현해서 간단한 게임을 결과물로 얻을 수 있다.				
강의교재	없음				
교육 목적 및 필요성	<p>유니티(Unity)는 3D뿐 아니라 2D 그래픽을 활용해서도 다양한 인터랙션이 가능한 콘텐츠를 만들어볼수 있는 강력한 물리 엔진으로, PC환경 뿐 아니라 웹과 모바일 환경으로도 결과물을 창출해 낼 수 있는 무료 게임 엔진입니다.</p> <p>본 수업에서는 관련 학과 학생들이 게임엔진을 통해 게임 개발의 기초를 배워볼 수 있게 할 필요성을 느끼고, 범용성이 뛰어난 유니티(UNITY)를 통해 게임 개발의 기초가 되는 프로그래밍 실습에서부터 3d 객체를 이용하여 게임을 구상하고 이를 Ui를 통해서 다듬는 교육으로 개발역량을 키워보고자 합니다.</p> <p>짧은 시간이지만 유니티의 기본적인 인터페이스 숙지와 더불어 간단한 코딩을 통해 라이트한 프로그래밍으로도 재미있고 인터랙티브한 결과물을 만들어 볼 수 있어서 초보개발자 및 기획자들에게도 효과적인 기초교육이 될 수 있을것이라 예상됩니다.</p>				

e-Learning 콘텐츠 주별 강의내용

주	차시	주 제	세부 내용
1	1	한학기 수업 개요	한학기 강의 및 수업 내용 소개
	2	유니티 설치 및 에셋스토어 소개	유니티 소개 및 설치와 에셋스토어 소개
2	1	유니티 기본 인터페이스 설명	유니티 주요 인터페이스 설명
	2	유니티 기본 실습과 기초 코딩	간단한 객체 제작과 코딩을 활용한 실습
3	1	유니티 인터페이스 추가 설명	트랜스폼 기즈모 및 인스펙터 메뉴 설명
	2	유니티 게임제작 기초	BOX 컨트롤 튜토리얼 실습
4	1	콜라이더와 리지드바디 설명	충돌체와 강체의 기본 개념 설명 BOX 슈터 튜토리얼 코드 사전 설명
	2	BOX 슈터 튜토리얼 실습	BOX 슈터 튜토리얼 실습 진행 (1)
5	1	BOX 슈터 튜토리얼 실습	BOX 슈터 튜토리얼 실습 진행 (2)
	2	변수와 함수 개념 설명	변수와 함수의 개념 설명 BOX Eater 튜토리얼 사전 설명
6	1	BOX Eater 튜토리얼 실습	BOX Eater 튜토리얼 실습 진행 (1)
	2	BOX Eater 튜토리얼 실습	BOX Eater 튜토리얼 실습 진행 (2)
7	1	BOX Eater 튜토리얼 실습	BOX Eater 튜토리얼 실습 진행 (3) 게임 내 Ui 실습 진행
	2	BOX Eater 튜토리얼 실습	BOX Eater 튜토리얼 실습 진행 (4)
8		중간고사	
9	1	변수와 함수 개념 설명	변수의 선언방식과 시점함수 설명 BOX Eater 튜토리얼 실습 진행 (5)
	2	BOX Eater 튜토리얼 실습	BOX Eater 튜토리얼 실습 진행 (6)
10	1	PushMan 튜토리얼 실습	PushMan 튜토리얼 사전 설명 PushMan 튜토리얼 실습 진행 (1)
	2	PushMan 튜토리얼 실습	PushMan 튜토리얼 실습 진행 (2)
11	1	PushMan 튜토리얼 실습	PushMan 튜토리얼 사전 설명 PushMan 튜토리얼 실습 진행 (3)
	2	PushMan 튜토리얼 실습	PushMan 튜토리얼 실습 진행 (4)
12	1	PushMan 튜토리얼 실습	PushMan 튜토리얼 사전 설명 PushMan 튜토리얼 실습 진행 (5)
	2	PushMan 튜토리얼 실습	PushMan 튜토리얼 실습 진행 (6)
13	1	PushMan 튜토리얼 실습	PushMan 튜토리얼 실습 진행 (7) 게임 내 Ui 실습 진행
	2	PushMan 튜토리얼 실습	PushMan 튜토리얼 실습 진행 (8)
14	1	PushMan 튜토리얼 실습	PushMan 튜토리얼 실습 진행 (9)
	2	PushMan 튜토리얼 실습	PushMan 튜토리얼 실습 진행 (10)
15		기말고사	