

## 2023학년도 강의 촬영 신청서

### 1. 교수자 인적사항

소 속	공과대학	컴퓨터공학부(전공)
이 름	차영운	(직위) 조교수
연 락 처	(내선)	

### 2. 수업 정보

교과목명	과목번호	수강인원	수업시간	강의유형
게임프로그래밍	3175	00	월11-14, 수11-14	이론+실습

☞ 강의유형은 ①이론, ②실기/실험/실습, ③이론+실기/실습, ④e-러닝 중에서 선택하여 표기해주세요.

### 3. 강의 주차 및 준비사항

주차	월 / 일	강의형태		특이 요청사항	비고
		설명식 강의	학생활동		
1	8월 28일, 9월 30일	O	실습	8/28일 Orientation	9/30 가능
2	9월 4일, 9월 6일	O	실습	1시간 강의 1시간 실습	강의만 공개
3	9월 11일, 9월 13일	O	실습	1시간 강의 1시간 실습	강의만 공개
4	9월 18일, 9월 20일	O	실습	1시간 강의 1시간 실습	강의만 공개
5	9월 25일, 9월 27일	O	실습	1시간 강의 1시간 실습	강의만 공개
6	10월 4일	O	실습	10월 2일 추석 휴강	강의만 공개
7	10월 11일	X	프로젝트 발표	10월 9일 한글날 휴강	
8	10월 16일, 10월 18일	X	X	중간고사 주 휴강	
9	10월 23일, 10월 25일	O	실습		
10	10월 30일, 11월 1일	O	실습		
11	11월 6일, 11월 8일	O	실습		
12	11월 13일, 11월 15일	O	실습		
※ 9월 30일 ~ 10월 4일까지 총 촬영 분량 채워질 때까지만 촬영하길 희망함 (총 10차시, 10시간)					

☞ 오리엔테이션은 촬영하지 않는 것을 원칙으로 합니다.

본인은 이상과 같이 강의 촬영 신청서를 제출합니다.

2023년 7월 31일

담당 교수 차영운 (인)