

## KOCW 강의 정보

콘텐츠명	다양한 예제로 배우는 라즈베리파이	교수명	김성렬		
학점	2	수강대상 학년	1,2		
교재명	※교재가 있을시 표시	저 자	출 판 사	※출판시 표기	
강의 목표	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 파이썬의 기본적인 문법을 학습한다.</li> <li>• 라즈베리파이를 통한 임베디드 시스템의 원리를 이해한다.</li> <li>• 파이게임을 활용한 다양한 응용을 개발한다.</li> </ul>				
강의 설명	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 대부분의 라즈베리파이 교육은 부품의 배선과 동작 확인 여부만을 확인하는 것에 그치고 있어 라즈베리파이 교육의 흥미가 떨어짐</li> <li>• 파이썬 교육 또한 단순한 문법 위주의 학습으로 학습 몰입도가 떨어짐</li> <li>• 라즈베리파이를 통한 파이썬 문법을 익히는 동시에 파이게임 기반 응용 개발을 통해 학습 흥미를 유발</li> </ul>				